|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| BUKTI FISIK KEGIATAN PRANATA KOMPUTER AHLI | | | | Halaman : **1** dari 6 |
| Nama PPK | Kukuh Binanto S.T | Tanggal | |  |
| NIP | 19940124.201903.1.003 | Lokasi  Pekerjaan | | Ruang Inventarisasi Kekayaan Negara |
| Pangkat/Golongan | Penata Muda / (III/a) | Angka Kredit | | 0,440 \* 2 = 0,880 |
| Jenjang Jabatan | Pranata Komputer Ahli Pertama | Nomor Urut di  laporan kegiatan | |  |
| BUTIR KEGIATAN : III.A.8 | |
| Membuat algoritma pemrograman | | | | |
| Item Bukti Fisik : | | | | |
| **Kegiatan 1**  Tahapan kegiatan : Membuat algoritma pemrograman pada rancacngan aplikasi pspdia berbasis website.  Dilakukan : ruang bagian inventarisasi kekayaan negara  Biro perlengkapan mahkamah agung ri  Tanggal : xx-xx-xxxx sampai dengan xx-xx-xxxx   1. Nama Sistem atau Aplikasi : PSPdia 2. Deskripsi singkat mengenai *system* :   Aplikasi yang berguna untuk mengetahui sampai dimana proses pembuatan KONSEP SK PSP berlangsung.   1. Nama fungsi sistem atau aplikasi : PSPdia 2. Deskripsi singkat tentang fungsi :   Dapat melakukan tracking penelusuran jejak dokumen dari mulai pendisposisian kepala bagian kepada kepala sub bagian, kepala sub bagian kepada staff, staff mengajukan dokumen untuk diverifikasi validasi kepala sub bagian, kepala sub bagian mengajuan dokumen untuk diverifikasi validasi kepala bagian, dan kepala bagian menyetui dokumen dari kepala sub bagian.   1. Membuat dokumentasi bagaimana alur berjalannya fungsifungsi dalam sistem informasi ke dalam bentuk pseudo code pada aplikasi pspdia berbasis website;   Deskripsi :  Var username : varchar ;  var password : varchar md5 ;  Implementasi :  Input username ;  Input Password ;  If (username && password == admin)  Output : menu dashboard admin  Case(Menu)  Menu = 1 : output(menu dashboard)  Menu = 2 : output(menu sync data siman pspdia)  Write = sync data siman pspdia  Read = sync data siman pspdia  Store::database\_pspdia[sync data siman pspdia]  Menu = 3 : output(menu upload sk psp ttd sekma)  GET::database\_pspdia[pengerjaan konsep]  Write = upload sk psp ttd sekma  Read = upload sk psp ttd sekma  Store::database\_pspdia[upload sk psp ttd sekma]  Endcase  Else if (username && password == kepala bagian)  Output menu dashboard kepala bagian  Case(Menu)  Menu = 1 : output(menu dashboard)  Menu = 2 : output(menu sync data siman pspdia)  Write = sync data siman pspdia  Read = sync data siman pspdia  Store::database\_pspdia[sync data siman pspdia]  POST::database\_pspdia[sync data siman pspdia] to  Menu disposisikan ke kasubag  Menu = 3 : output(menu disposisikan ke kasubag)  GET::database\_pspdia[sync data siman pspdia]  Write = nama kepala sub bagian  Read = nama kepala sub bagian  Store::database\_pspdia[nama kepala sub bagian] to  Menu disposisi kepala sub bagian  Menu = 4 : output(menu periksa konsep sk psp)  GET::database\_pspdia[pengerjaan konsep]  If(pengerjaan konsep == ok)  Store::database\_pspdia[pengerjaan konsep] to  Menu upload sk psp ttd sekma  If(pengerjaan konsep != ok)  Store::database\_pspdia[pengerjaan konsep] to  Menu revisi konsep dari kabag  Endcase  Else if (username && password == kepala sub bagian)  Output menu dashboard kepala sub bagian  Case(Menu)  Menu = 1 : output(menu dashboard)  Menu = 2 : output(menu disposisi ke staff)  GET::database\_pspdia[nama kepala sub bagian]  Write = nama staff  Read = nama staff  Store::database\_pspdia[nama staff] to  Menu pengerjaan konsep  Menu = 3 : output(menu periksa konsep)  GET::database\_pspdia[pengerjaan konsep]  If(pengerjaan konsep == ok)  Store::database\_pspdia[pengerjaan konsep] to  Menu periksa konsep sk psp  If(pengerjaan konsep != ok)  Store::database\_pspdia[pengerjaan konsep] to  Menu pengerjaan revisi konsep  Menu = 4 : output(menu periksa revisi konsep)  GET::database\_pspdia[pengerjaan konsep]  If(pengerjaan konsep == ok)  Store::database\_pspdia[pengerjaan konsep] to  Menu periksa konsep sk psp  If(pengerjaan konsep != ok)  Store::database\_pspdia[pengerjaan konsep] to  Menu pengerjaan revisi konsep  Menu = 5 : output(menu revisi konsep dari kabag)  GET::database\_pspdia[pengerjaan konsep]  Write = pengerjaan konsep  Read = pengerjaan konsep  Store::database\_pspdia[pengerjaan konsep] to  Menu periksa revisi konsep  Endcase  Else  Output menu dashbaoard staff  Case(Menu)  Menu = 1 : output(menu dashboard)  Menu = 2 : output(menu pengerjaan konsep)  GET::database\_pspdia[nama staff]  Write = pengerjaan konsep  Read = pengerjaan konsep  Store::database\_pspdia[pengerjaan konsep] to  Menu periksa konsep  Menu = 3 : output(menu pengerjaan revisi konsep)  GET::database\_pspdia[pengerjaan konsep]  Write = pengerjaan konsep  Read = pengerjaan konsep  Store::database\_pspdia[pengerjaan konsep] to  Menu periksa revisi konsep  Endcase   1. Menyusun dokumentasi alur berjalannya fungsi-fungsi sebuah aplikasi ke dalam bentuk diagram, seperti flowchart, diagram UML.     Algoritma dapat di check pada tautan <https://www.figma.com/file/Z3hUEMJdj16HBojBCOkyZn/flowchart-pspdia?node-id=0%3A1>  **Kegiatan 2**  Tahapan kegiatan : Membuat algoritma pemrograman pada rancacngan aplikasi pspdia berbasis android.  Dilakukan : ruang bagian inventarisasi kekayaan negara  Biro perlengkapan mahkamah agung ri  Tanggal : xx-xx-xxxx sampai dengan xx-xx-xxxx   1. Nama Sistem atau Aplikasi : PSPdia android 2. Deskripsi singkat mengenai *system* :   Aplikasi yang berguna untuk mengetahui sampai dimana proses pembuatan KONSEP SK PSP berlangsung.   1. Nama fungsi sistem atau aplikasi : PSPdia Android 2. Deskripsi singkat tentang fungsi :   Dapat melakukan tracking penelusuran jejak dokumen dari mulai pendisposisian kepala bagian kepada kepala sub bagian, kepala sub bagian kepada staff, staff mengajukan dokumen untuk diverifikasi validasi kepala sub bagian, kepala sub bagian mengajuan dokumen untuk diverifikasi validasi kepala bagian, dan kepala bagian menyetui dokumen dari kepala sub bagian.   1. Membuat dokumentasi bagaimana alur berjalannya fungsifungsi dalam sistem informasi ke dalam bentuk pseudo code pada aplikasi pspdia berbasis website;   Deskripsi  Var nomor\_tiket : varchar;  Implementasi  Input Nomor tiket ;  If (nomer\_tiket == 0)  output ‘data tidak ditemuan’  Else  Output menu 1 == detail tiket  GET Data :: where nomor\_tiket = $nomor\_tiket  Result data :: nama\_satker  Nomor\_tiket  Tanggal\_tiket  Jumlah\_unit  Nilai\_penetapan  Nama\_kabag  Tanggal\_masuk  Subkategori  Tanggal\_masuk\_ke\_Staff  Nama\_staff  Tanggal\_masuk\_ke\_kasubag  Tanggal\_masuk\_ke\_kabag  Tanggal\_selesai  Tanggal\_kirim\_tu  Print :: Result data  Output menu 2 == kontak kami  Read kontak kami  Output menu 3 == tentang aplikasi  Read tentang aplikasi  Output menu 4 == keluar   1. Menyusun dokumentasi alur berjalannya fungsi-fungsi sebuah aplikasi ke dalam bentuk diagram, seperti flowchart, diagram UML.     Algoritma dapat di check pada tautan <https://www.figma.com/file/Z3hUEMJdj16HBojBCOkyZn/flowchart-pspdia?node-id=0%3A1> | | | | |
| KETERANGAN : *-* | | | | |
|  | | | | |
| Mengetahui  Atasan langsung PPK (sesuai jenjang) | | | Jakarta,  Pejabat Pranata Komputer | |
|  | | | Kukuh Binanto, S.T.  NIP. 19940124.201903.1.003 | |